



«КАРАСИ И ЩУКА»

Русско-народная подвижная игра

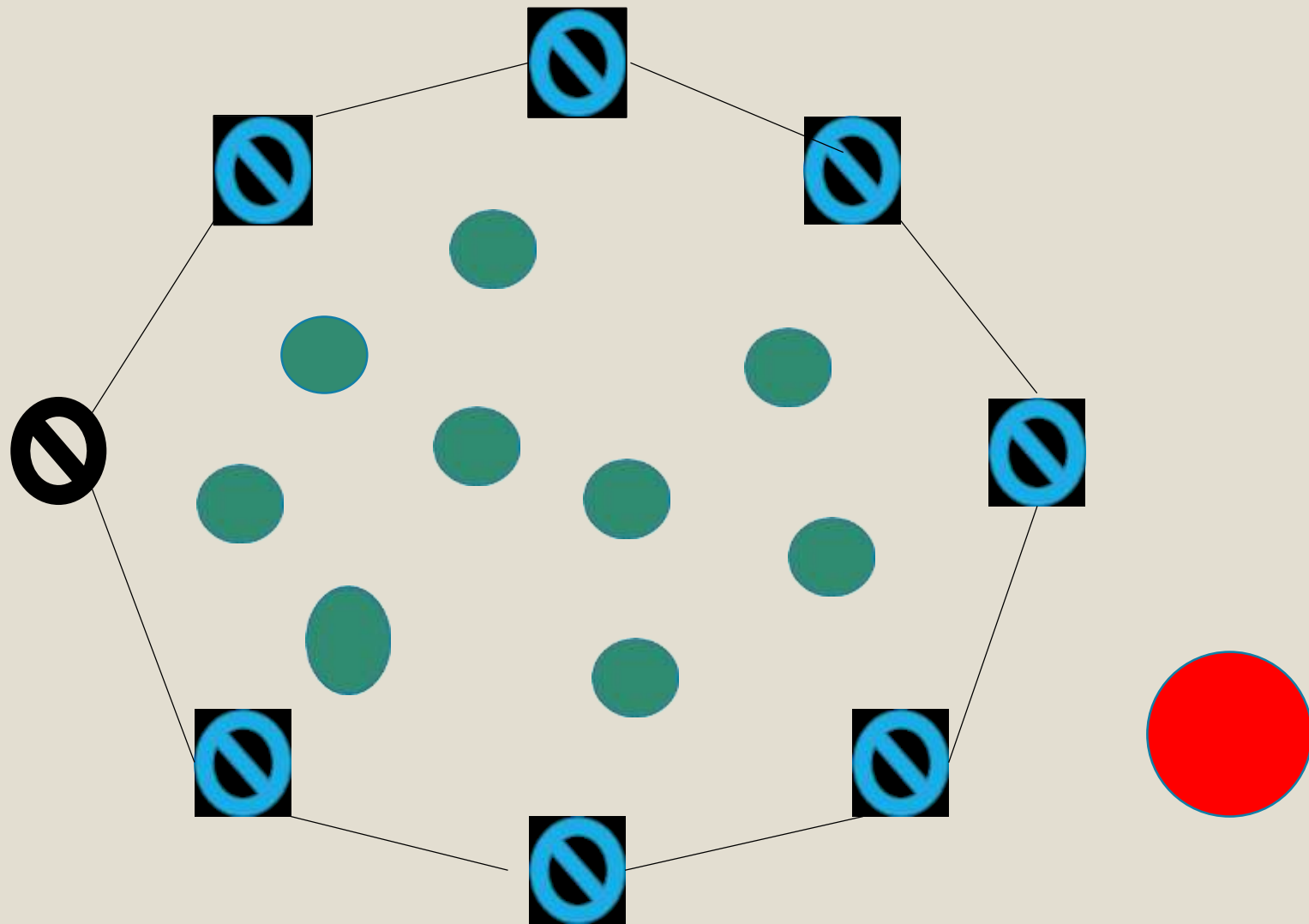


- **Формировать интерес к народным традициям через игровую деятельность**
- **Упражнять детей в беге (развивать быстроту, ловкость, реакцию, ориентацию в пространстве.**
- **Тренировать навыки безопасного бега и смены направления.**
- **Действовать по сигналу.**

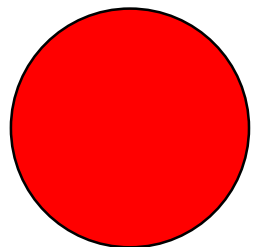
**Цель
задачи:**

Ход игры:

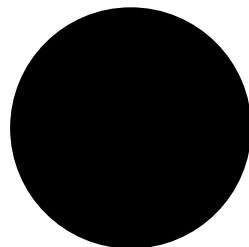
- Один ребёнок выбирается щукой. Остальные играющие делятся на две группы: одна из них -камешки -образует круг, другая –караси, которые бегают (плавают) внутри круга. Щука находится за кругом.
- По сигналу инструктора: «Щука!»- она быстро вбегает в круг, стараясь поймать карасей. Караси спешат поскорее занять место за кем-нибудь из играющих и присесть (караси прячутся от щуки за камешки). Щука ловит тех карасей, которые не успели спрятаться. Пойманные уходят за круг.
- Игра проводится 3-4 раза, подсчитывается число пойманных. Затем выбирают новую щуку. Дети стоящие по кругу меняются местами, и игра продолжается.



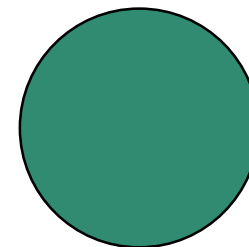
Материалы для игры: разноцветные
шапочки, галстуки.



Щука

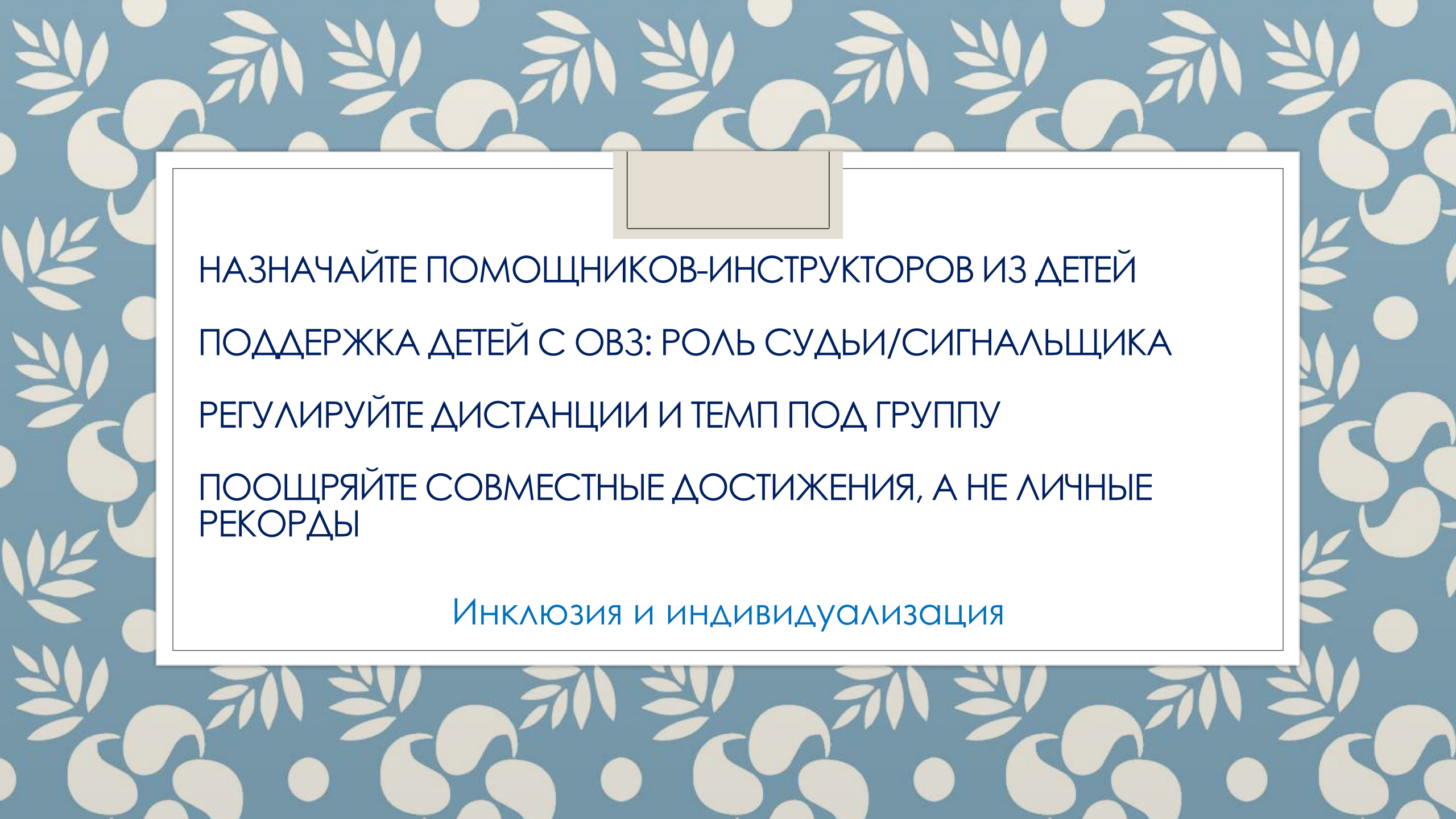


Камешки



Караси





НАЗНАЧАЙТЕ ПОМОЩНИКОВ-ИНСТРУКТОРОВ ИЗ ДЕТЕЙ
ПОДДЕРЖКА ДЕТЕЙ С ОВЗ: РОЛЬ СУДЬИ/СИГНАЛЬЩИКА
РЕГУЛИРУЙТЕ ДИСТАНЦИИ И ТЕМП ПОД ГРУППУ
ПООЩРЯЙТЕ СОВМЕСТНЫЕ ДОСТИЖЕНИЯ, А НЕ ЛИЧНЫЕ
РЕКОРДЫ

Инклюзия и индивидуализация

Оценка и обратная связь.

Наблюдайте: старт по сигналу, смена направления, контроль тела.

Отмечайте соблюдение правил и взаимодействие

Короткий разбор: что получилось, что было трудно

Похвала за безопасное поведение взаимопомощь